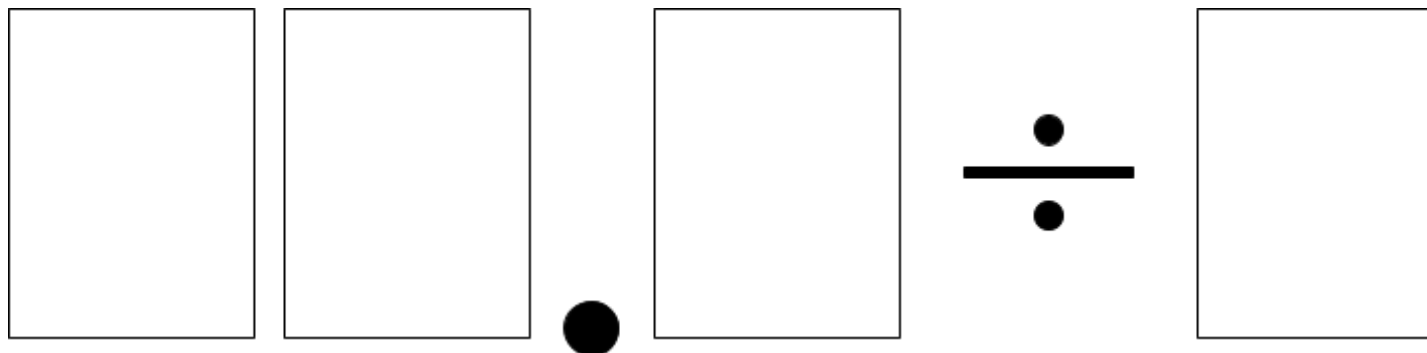


Instrucciones para jugar a *Enfrentamiento de división decimal*

Materiales: • Cartas numéricas: 4 de cada una, del 1 al 9 • Tableros para jugar división decimal • Lápiz y papel para anotar Número de jugadores: 2 o 3	Reglas: • Baraja las cartas y coloca el mazo con los números hacia abajo. • Cada jugador toma 4 cartas. • Usa las cartas para formar un dividendo y un divisor. • El jugador con el cociente más grande gana una ronda. Variaciones: • Usa más cartas, dividendos más grandes o divisores más grandes. • Trata de hacer el cociente lo más pequeño posible. • Coloca cada carta antes de dibujarla antes de ver las otras cartas.
---	---

Tablero de juego 1:



Tablero de juego 2:



Instrucciones de Yahtzee con las potencias de 10

Materiales: 1 dado o ruleta y hoja de registro

Número de jugadores: 2 o más

Instrucciones:

1. Tomen turnos para lanzar el dado o girar la ruleta hasta que cada uno haya lanzado 5 veces. Cada vez que lances el dado, estás lanzando una potencia de 10. **El número de base siempre es 10. El número del dado es el exponente.**
2. El jugador 1 lanza el dado, escribe el número como 10 a cualquier potencia que indique el dado y halla el valor de esa expresión. Ambos jugadores escriben la expresión exponencial en sus hojas de registro y pueden revisar el cálculo con una calculadora.
3. Es entonces cuando llega el turno del jugador 2 de lanzar, escribir la expresión y hallar el valor.
4. Siguen tomando turnos hasta que cada jugador haya tenido 5 turnos. Registra los cinco turnos del jugador uno y los cinco turnos del jugador dos. En ese momento, los jugadores hallarán la suma de sus respuestas.

Juego de ejemplo:

Jugador 1			Jugador 2		
Forma exponencial	Forma desarrollada	Valor	Forma exponencial	Forma desarrollada	Valor
1. 10^3	$10 \times 10 \times 10$	1,000	1. 10^2	10×10	100
2. 10^5	$10 \times 10 \times 10 \times 10 \times 10$	100,000	2. 10^5	$10 \times 10 \times 10 \times 10 \times 10$	100,000
3. 10^1	10	10	3. 10^2	10×10	100
4. 10^3	$10 \times 10 \times 10$	1,000	4. 10^5	$10 \times 10 \times 10 \times 10 \times 10$	100,000
5. 10^2		100	5. 10^1	10	10

Total	102,110	Total	200,210
-------	---------	-------	---------

El jugador 2 gana (o gira una ruleta más/menos)

Hoja de registro de Yatzy con las potencias de 10

Juego 1

Jugador 1			Jugador 2		
Forma exponencial	Forma desarrollada	Valor	Forma exponencial	Forma desarrollada	Valor
1.			1.		
2.			2.		
3.			3.		
4.			4.		
5.			5.		
Total			Total		

Juego 2

Jugador 1			Jugador 2		
Forma exponencial	Forma desarrollada	Valor	Forma exponencial	Forma desarrollada	Valor
1.			1.		
2.			2.		
3.			3.		
4.			4.		
5.			5.		
Total			Total		

Target Number

El propósito de este juego es combinar 5 cartas para formar un número, usando suma, resta, multiplicación, o división.

Materiales

- Una baraja de cartas (Los ases son 1, las jotas son 11, las reinas son 12, los reyes son 13)

Direcciones

- Baraje y reparta 5 cartas a cada jugadora.
- Coloque el resto de las cartas entre las jugadoras.
- Voltee la carta de arriba: este es el número que está tratando de hacer, el número de destino
- Cada jugador combina sus propias cartas con las operaciones de suma, resta, multiplicación o división, para acercarse lo más posible al número objetivo usando tantas cartas como sea posible.
- Una tarjeta sólo se puede utilizar una vez.
- Cada jugadora registra su solución como una ecuación.

Este es el final de la ronda.

La jugadora que obtiene la puntuación más cercana al número objetivo obtiene 5 puntos. Obtenga otro punto por cada tarjeta que use. Si coincide exactamente con el número objetivo, obtenga 5 puntos de bonificación.

Elija un nuevo número objetivo para cada ronda.
Juegue mientras el tiempo lo permita.

Varacion

- Juegue colaborativamente, intentando acercarse lo más posible al número objetivo.
- Voltee dos cartas y haga que el número objetivo sea un número de dos dígitos.

Ejemplo

- **Número objetivo: 8**
- **Cartas extraídas: 6, 4, 3, 4, 11**

$$6 + 3 - 11 + 4 + 4 = 6$$

$$(4 \times 4) - 11 + 6 - 3 = 8$$

$$(6 \times 4) - 11 - 4 - 3 = 6$$

etc.

Diez Mil!

Jugar en parejas

Materiales: dados

Instrucciones:

- Lancen el dado cinco veces cada uno hasta que todos los cuadros estén llenos.
- Quien tenga el producto más cercano a 10,000, gana.

×

×

×

×

×
